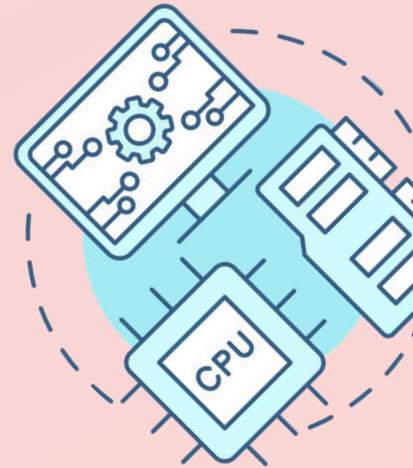


コンピュータアーキテクチャ 演習 (2)

Computer Architecture Exercise (2)

情報工学系 Berjab Nesrine

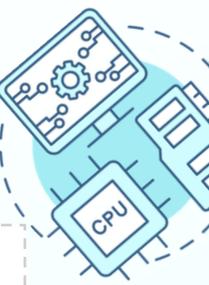


Computer Architecture support page :

<https://www.arch.cs.titech.ac.jp/lecture/CA/>



コンピュータアーキテクチャ 演習の注意点 (1)



□ 連絡について

- 連絡は **Slack** を使用する。登録がまだの場合は速やかに行うこと。招待メールが来ていない場合は、教員あるいはTAにmアドレスを伝え再送要求すること。

□ 演習について

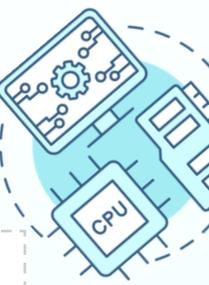
- 演習は **15:25~17:05** の時間で行う。**15:20** までに学術国際情報センター 3階、**情報工学系計算機室**に集合すること。**15:45** までに到着しない場合、欠席扱いになる。
- 最初の15分は課題の説明、その後は課題の進行とチェックポイントの確認を行う。演習ではACRi ルームを利用する。



□ グループ作業

- 3人のグループを作成し、グループ内で情報を共有しながら演習を進める。問題が発生した場合、まずグループ内で相談し、それでも解決しない場合は TA や教員に質問すること。

コンピュータアーキテクチャ 演習の注意点 (2)



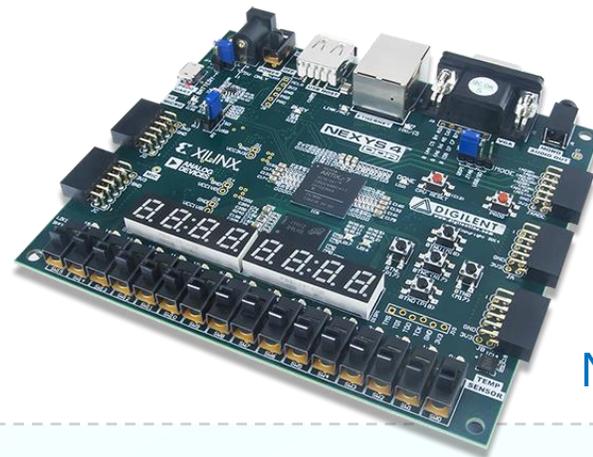
□ 出席について

- 演習には出席点があるため、全ての授業に休まず参加すること。チェックポイントの図が演習スライドに示されている箇所で、作業の確認を受ける。全てのチェックポイントをクリアすることを目指す。



□ 演習時間外について

- 演習時間外にも手元の FPGA ボードや ACRI ルームを利用できる。
- 手元のFPGA ボードの貸出も可能なので、独自のハードウェア設計に挑戦してみよう！



Nexys4 DDR Artix-7 FPGAボード



【重要】ACRiルームのサーバの予約

- ❑ ACRi ルームのアカウントを使って、次の URL からログインする。

<https://gw.acri.c.titech.ac.jp/wp>

- ❑ アカウントがなければ、今、次の URL のページを参考にアカウントを申請すること。

<https://gw.acri.c.titech.ac.jp/wp/manual/apply-for-account>

➤ ACRi ルームでは、次の2種類のアカウントを使用している。

1. Web 予約システム用アカウント
2. Linux サーバログイン用アカウント

➤ 2つのアカウントで同じ「ユーザアカウント名」を使っているが、別々の「パスワード」が設定されているので注意すること。

- ❑ 「予約ページトップ」から、**vs0xx~vs7xx**で始まるサーバで演習の日の**15:00~18:00**の枠を予約すること。



ACRi ルームへようこそ！

📅 2024.09.24 🕒 2020.06.14

ようこそ。ACRi ルームは、100枚を超える FPGA ボードや [Alveo](#), [Versal](#) を含むサーバ計算機をリモートからアクセスして利用できる FPGA 利用環境です。

利用にはアカウントが必要です。[利用規約](#)と右カラムの利用説明をよく読んだ上で、[アカウントを申請](#)してください。提供された個人情報は[プライバシーポリシー](#)に従って管理・利用します。

【メンテナンス予告】ACRi ルームへのログイン時に最初に接続するサーバの更新を、9月24日 18:00 ごろに実施しました。SSH 接続時にエラーが出た場合は、`ssh-keygen -R gw.acri.c.titech.ac.jp` で既存の接続先情報を削除してください。(2024-09-24)

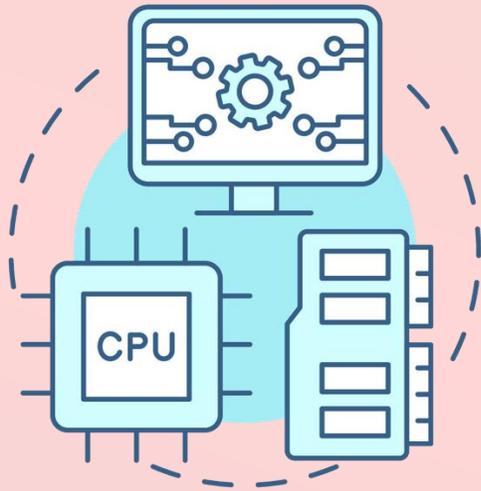
【復旧情報】ハードウェアトラブルにより稼働を停止していた as006 のサービスを再開しました。(2024-06-27)

ACRi ルームをより楽しむためのコンテンツとして、高位合成向けのプログラミングコンテストである [ACRi HLS Challenge](#) を開設しております。併せてご利用ください。チャレンジや高位合成に関する質問・コメントは [HLS Challenge についてのフォーラム](#) へどうぞ。

日別スケジュール

<前日 2024-10-08 * 翌日> 移動 サーバ: 全て表示

サーバ	vs001	vs002	vs003	vs004	vs005	vs006	vs007	vs008
00:00	Close							
03:00	Open							
06:00	Open							
09:00	Open							
12:00	Open							
15:00	Open							
18:00	Open							
21:00	Open							



Project 3

(Part 1)



演習第二回の内容 (Project 3 – Part 1)

□ 目的:

- この演習の目的は、UART を用いてバイナリデータを FPGA に送信方法を理解すること。これによって、同じ方法で RISC-V の命令を FPGA 上のプロセッサに送ることができるようになる。
- この **Project 3 (part 2)**を通じて以下を学ぶ：
 1. RISC-V 命令のエンコード:
 - add 命令を16進数にエンコードする方法を学ぶ。
 2. UART によるシリアル通信:
 - エンコードした命令を UART を使って FPGA に送信する。
 3. FPGA での Verilog 実装:
 - FPGA 上で受信した命令を処理する Verilog コードを実装する。
 4. VIO を使った結果確認:
 - VIO を使って命令が正しく処理されたかを検証する。



ステップ1: RISC-V命令のエンコード (1/2)

□ 最初に、簡単なRISC-V命令を16進数にエンコードする。この命令は後でFPGAに送信する。

□ 命令例:

➤ 次のRISC-V命令をエンコードする: `add x12, x1, x2`

➤ この命令は、レジスタx1とx2の内容を加算し、その結果をレジスタx12に格納する。

➤ エンコードのプロセス:

➤ RISC-V命令は特定のエンコードパターンに従う。`add` 命令の32ビットエンコードは以下のよう構成される。

Instr	rd, rs1, rs2	funct7	rs2	rs1	funct3	rd	opcode
add	x12, x1, x2	0000000	00010 (x2)	00001 (x1)	000 (add)	01100 (x12)	0110011

➤ この命令を16進数にエンコードすると、以下のようになる: `00208633`



ステップ1: RISC-V命令のエンコード (2/2)

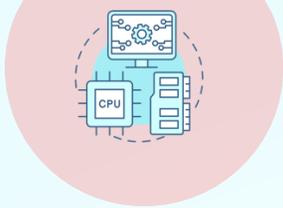
- この命令を Verilog を用いて以下のようにエンコードする :

`add_inst.v`

(Source code available in /home/u_nesrine/ca2024/src)

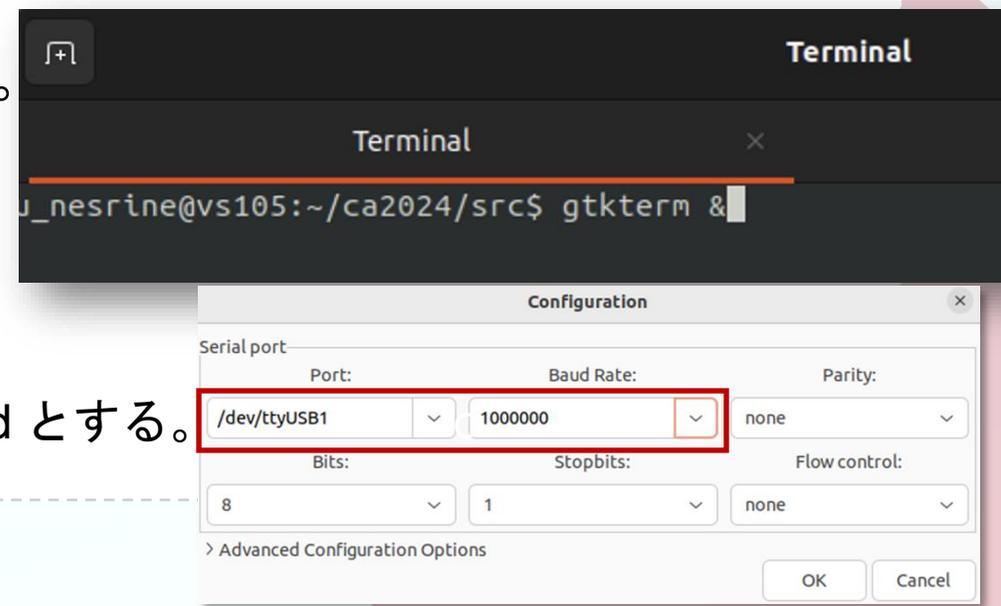
```
module m_top();
  reg [31:0] r_insn = {7'h0, 5'd2, 5'd1, 3'h0, 5'd12, 7'b0110011}; //add x12, x1, x2
  initial begin
    $write("%x\n", r_insn);
    $finish();
  end
endmodule
```

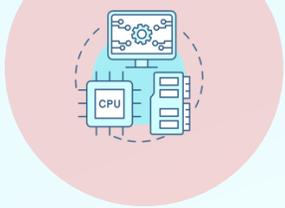
```
$ /tools/cad/bin/verilator --binary add_inst.v
$ obj_dir/Vadd_inst
00208633
- add_inst.v:8: Verilog $finish
- Simulation Report: Verilator 5.028 2024-08-21
- Verilator: $finish at 1ps; walltime 0.000 s; speed 10.479 ns/s
- Verilator: cpu 0.000 s on 1 threads; allocated 8 MB
```



ステップ2: UARTによるシリアル通信 (1/2)

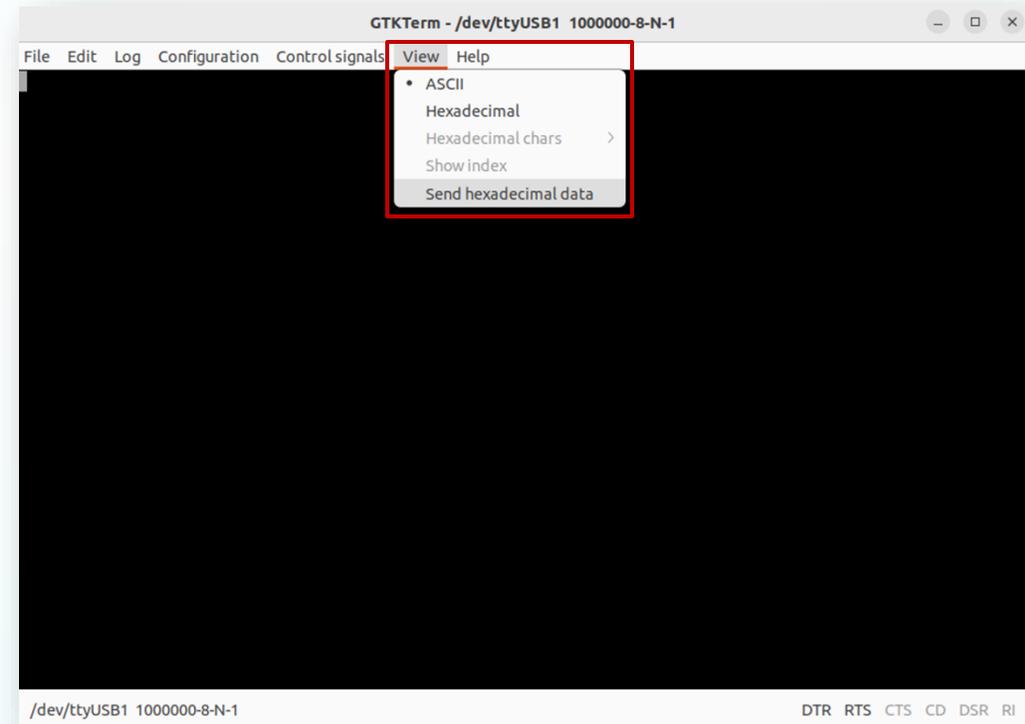
- UART を用いて、エンコードした命令 (00208633) を FPGA に送信する。
- エンディアンについて
 - エンディアンとは、多バイトの数値を送信する際のバイトの並び順のこと。今回使用するリトルエンディアン方式は、最下位のバイトから順に送信する並び順のことである。よって、4バイトで構成される 00208633 は次のように送信する: 33 86 20 00 。
- 送信手順:
 - ターミナルまたはシリアル通信プログラム（例：[GtkTerm](#)）を開く。
 - コマンド `gtkterm &` で GtkTerm を起動する。
 - Configuration から Port を選択する。
 - Port として `/dev/ttyUSB1` を選択する。
 - Baud Rate に 1000000 を入力して、1Mbaud とする。





ステップ2: UARTによるシリアル通信 (2/2)

- 16進数のバイト列 `33 86 20 00` を順番に送信する。
 - View → Send hexadecimal data を選択する。
 - View の下に send hexadecimal data を指定する欄が表示される。
 - ここに `33 86 20 00` と入力して改行する (リターンキーを押す) ことで指定した4バイトのデータを送信できる。



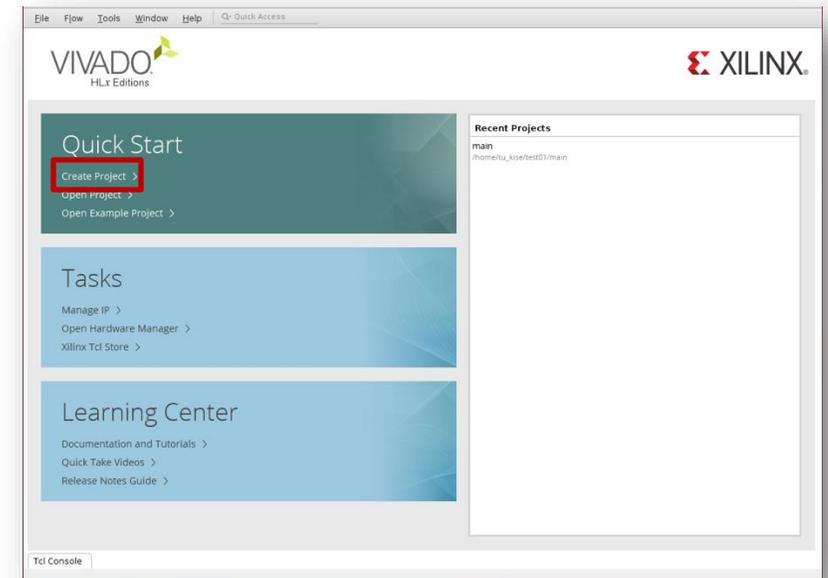


ステップ3: UART 受信のための Verilog 実装 (1/4)

- ❑ FPGA 上でシリアルデータを受信し、レジスタに格納するモジュールを Verilog を用いて実装する。
- ❑ シミュレーションを実行し、受信したデータが正しく `00208633` として組み立てられることを確認する。
- ❑ 新しい Vivado Project 「`project_3`」を作る。
- ❑ ターミナルで次のコマンドを入力し、Vivado を起動する。
 - ❑ 「`Vivado 2024.1`」を利用する。

```
$ source /tools/Xilinx/Vivado/2024.1/settings64.sh  
$ vivado &
```

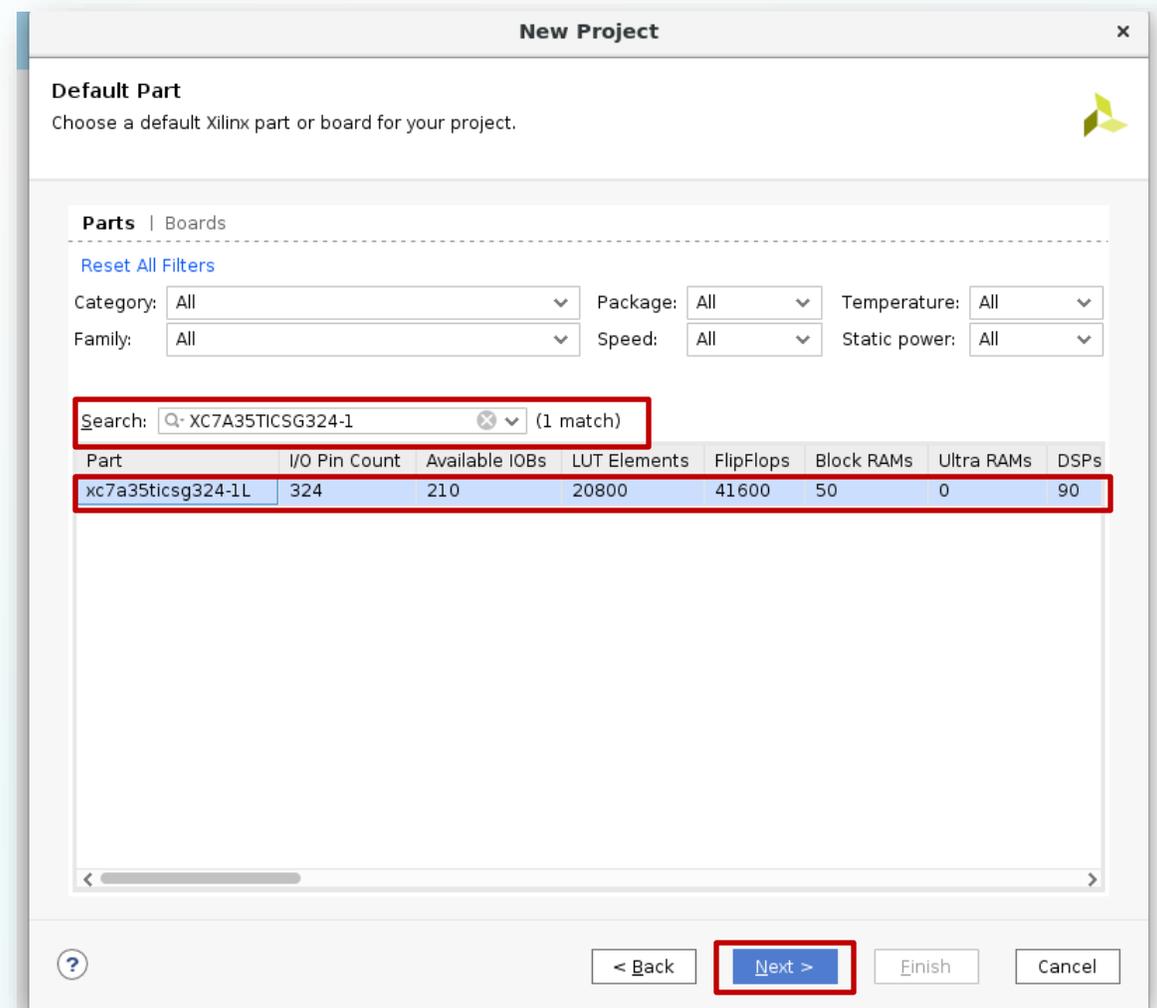
- ❑ Select Create Project, Click [Next](#)
- ❑ Project name “`project_3`” and location “`/home/your_username/ca2024`” are selected.
 - Check “Create project subdirectory”.
- ❑ Click [Next](#)





ステップ3: UART 受信のための Verilog 実装 (2/4)

- ❑ In Project Type window, select **RTL project** and click **Next**.
- ❑ In **Add Sources** window, click **Next**.
- ❑ In **Add Constraints (optional)** window, click **Next**.
- ❑ In **Default Part** window, select **Parts**, and write **XC7A35TICSG324-1L**.
- ❑ Select **XC7A35TICSG324-1L** and click **Next**.
- ❑ Confirm the summary in New Project Summary window and click **Finish**.





ステップ3: UART 受信のための Verilog 実装 (3/4)

□ Source codeをコピーする

□ ターミナルで, ファイルをコピーする。

□ /home/u_nesrine/ca2024/src/ に保存されている `main3.v` と `main3.xdc` を, 作成したプロジェクトのディレクトリ `~/ca2024/project_3` にコピーする。

```
$ cd ~/ca2024/project_3
$ cp /home/u_nesrine/ca2024/src/main3.v .
$ cp /home/u_nesrine/ca2024/src/main3.xdc .
```

➤ `m_uart_rx`: このモジュールは、UARTで1バイトずつデータを受信する。

➤ `r_data`: 32ビットのレジスタで、受信した命令を保持する。各バイトが到着するたびにシフトしてデータを格納する。

➤ VIOを `m_main` モジュール内の `r_data` に接続する。

`main3.v` (Source code available in /home/u_nesrine/ca2024/src)

```
module m_main (
    input wire w_clk      , // 100 MHz clock signal
    input wire w_rxd
);

wire      w_en      ;
wire [7:0] w_dout    ;
m_uart_rx m_uart_rx0 (w_clk, w_rxd, w_dout, w_en);

reg [31:0] r_data = 0;
always @(posedge w_clk) if (w_en) r_data <= {w_dout, r_data[31:8]};

vio_0 vio_00 (w_clk, r_data);

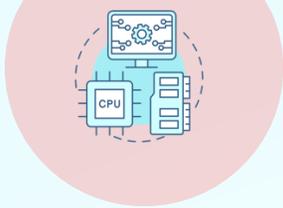
endmodule
```



ステップ3: UART 受信のための Verilog 実装 (4/4)

- Click **Add Sources**, then select **Add or create design sources** and click **Next**.
 - In **Add or Create Design Sources** window, click **Add Files**, select **main3.v** in **project_3** directory, and click **OK**.
 - Click **Finish**.

- Click **Add Sources**, then select **Add or create constraints** and click **Next**.
 - In **Add or Create Constraints** window, click **Add Files**, select **main3.xdc** in **project_3** directory, and click **OK**.
 - Click **Finish**.



ステップ4: VIO (仮想入出力) を使った確認 (1/2)

- ❑ 最後に、`r_data` の値を確認するために VIO (Virtual Input/Output) を使用し、受信した命令が正しく処理されたかを確認する。
- ❑ VIO のコンフィギュレーション:
 1. Vivado で IP Catalog を開き、`vio` を検索する。
 2. 以下のように VIO を設定する:
 - Input Probe Count: `1`
 - Probe Width: `32`
 3. Click `Generate and` click `OK` if asked in Generate Output Products window.
- ❑ ビットストリームを生成し、FPGA にプログラムする。
- ❑ UART を用いてバイナリデータを FPGA に送信する (スライド10)。

The image shows a sequence of screenshots from the Vivado IDE illustrating the VIO configuration process:

- 1:** The IP Catalog window is open, and 'vio' is searched for. The 'VIO (Virtual Input/Output)' component is highlighted.
- 2:** A red arrow points to the search bar with the text 'Type vio' and a circled '2'.
- 3:** A red arrow points to the 'VIO (Virtual Input/Output)' component with the text 'Double click' and a circled '3'.
- 4:** The 'Component Name' configuration window for 'vio_0' is shown. The 'Input Probe Count' is set to '1' and is highlighted with a red box and a circled '4'.
- 5:** The 'Component Name' configuration window for 'vio_0' is shown again. The 'Probe Width' is set to '32' and is highlighted with a red box and a circled '5'.

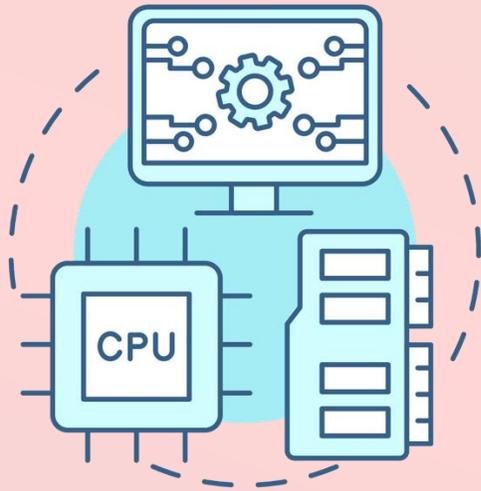


ステップ4: VIO (仮想入出力) を使った確認 (2/2)

- ❑ UART を用いてバイナリデータを FPGA に送信する。
- ❑ Hardware Manager を開き、VIO コアを追加する。
- ❑ VIOを使用して `r_data[31:0]` の値が正しいかを確認する。
 - Click +button in hw_vio_1 window, select `r_data[31:0]` and the click OK

The screenshot shows the Hardware Manager interface. The 'Hardware' window displays a tree view with 'hw_vio_1 (vio_00)' selected. A red box highlights this entry, and a red arrow points to it with the text '1 Double click'. Below it, the 'VIO Core Properties' window for 'hw_vio_1' is shown. The 'New Dashboard' dialog is open, with 'Name: dashboard_1' and 'Contents' showing 'xc7a35t_0' expanded. A red box highlights 'hw_vio_1 (vio_00)' with a '2' in a blue circle. At the bottom of the dialog, 'OK' is highlighted with a '3' in a blue circle. A '4' in a blue circle is also present in the dashboard window.

The screenshot shows the Hardware Manager interface with the dashboard for 'hw_vio_1' open. The dashboard has a table with columns: Name, Value, Activity, Direction, VIO. The row for 'r_data[31:0]' is highlighted with a red box, showing a value of '[H] 0020_8633'. A red arrow points to this value with the text 'r_data の値が正しい!'.



Project 3

(Part 2)



演習第二回の内容 (Project 3 – Part 2)

□ 目的:

- この演習の目的は、UART を用いてバイナリデータを FPGA に送信方法を理解すること。
- この **Project 3 (part 2)** を通じて以下を学ぶ：
 1. RISC-V 命令のエンコード:
 - RISC-Vアセンブリコードのエンコードする方法を学ぶ。
 2. FPGA での Verilog 実装:
 - 受信した命令を受け取るために Verilog コード (main3.v)を修正する。
 3. UART によるシリアル通信:
 - エンコードしたRISC-Vアセンブリコードを UART を使って FPGA に送信する。
 4. VIO を使った結果確認:
 - VIO を使って命令が正しく処理されたかを検証する。



ステップ1: RISC-Vアセンブリコードの作成 (1/5)

□ RISC-Vアセンブリコードの作成 例として、Fibonacciのアセンブリコードを作成する。

□例として、Fibonacciのアセンブリコードを使っているが、別のプログラムを作成することができる。

□Venus（オンラインシミュレーター）を使用:

➤ブラウザで下の URL にアクセスし、Venusのウェブバージョンを開く。

<https://venus.cs61c.org>

fib.s

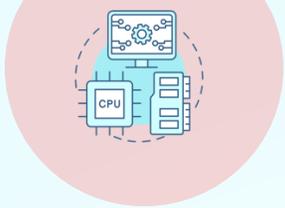
```
.data
n: .word 10          # The Fibonacci sequence will be calculated up to this number (10)

.text
.globl main
main:
  add t0, zero, zero    # t0 = 0 (Fibonacci(0))
  addi t1, zero, 1     # t1 = 1 (Fibonacci(1))
  la t3, n              # Load the address of n into t3
  lw t3, 0(t3)         # Load the value of n (number of iterations) into t3

fib:
  beq t3, zero, finish # If t3 (counter) == 0, jump to finish
  add t2, t1, t0        # t2 = t1 + t0 (Fibonacci(i) = Fibonacci(i-1) + Fibonacci(i-2))
  mv t0, t1             # Move t1 to t0 (t0 = Fibonacci(i-1))
  mv t1, t2             # Move t2 to t1 (t1 = Fibonacci(i))
  addi t3, t3, -1      # Decrement the counter (t3 = t3 - 1)
  j fib                # Jump back to fib to continue the loop

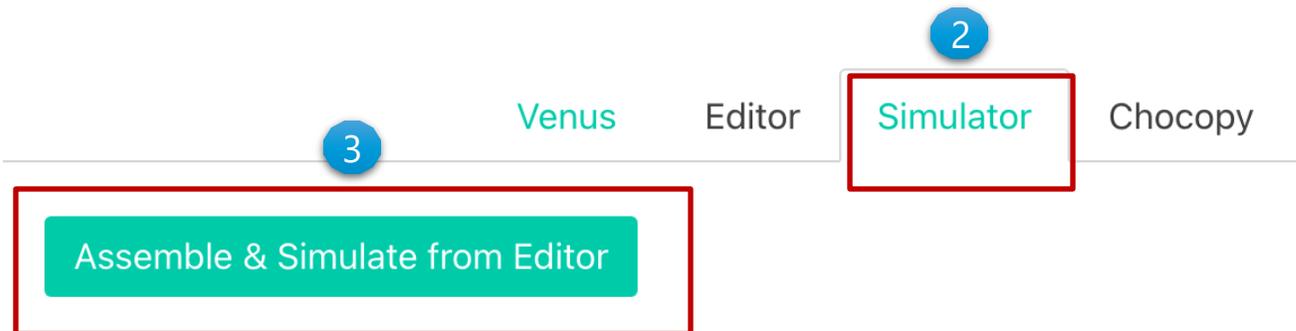
finish:
  addi a0, zero, 1     # a0 = 1 (for printing or exit, depending on the syscall convention)
  mv a1, t0            # Move the final Fibonacci result into a1 (Fibonacci(n))
  ecall               # Make system call (print or exit depending on environment)

  addi a0, zero, 10    # a0 = 10 (Exit syscall)
  ecall               # Exit program
```

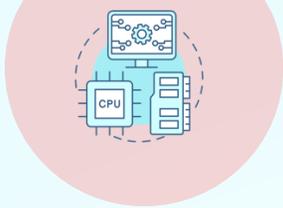


ステップ1: RISC-Vアセンブリコードの作成 (2/5)

- 左側のタブ **Editor** を使って、RISC-V アセンブリコードを書く。
- 次はタブ **Simulator** を使って、**Assemble & Simulate** ボタンをクリックして、シミュレーターでコードを実行する。



```
1 .data
2 n: .word 9
3
4 .text
5 .globl main
6 main:
7 add t0, zero, zero
8 addi t1, zero, 1
9 la t3, n
10 lw t3, 0(t3)
11
12 fib:
13 beq t3, zero, finish
14 add t2, t1, t0
15 mv t0, t1
16 mv t1, t2
17 addi t3, t3, -1
18 j fib
19
20 finish:
21 addi a0, zero, 1
22 mv a1, t0
23 ecall
24
25 addi a0, zero, 10
26 ecall
```



ステップ1: RISC-Vアセンブリコードの作成 (3/5)

□ デバッグと出力の確認:

- コードをステップ実行したり、ブレークポイントを設定したり、実行中のレジスタやメモリの状態を確認することができる。

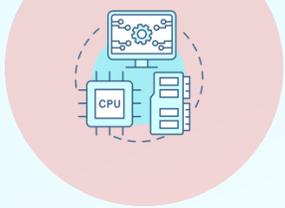
Console output

For Fibonacci(10), the value is 55.

55

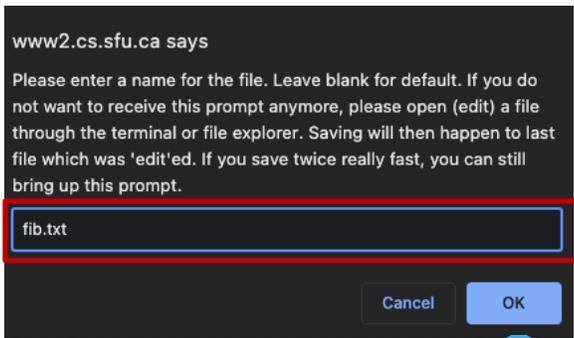
The screenshot shows the Venus simulator interface. At the top, there are tabs for 'Venus', 'Editor', 'Simulator', and 'Chocopy'. The 'Simulator' tab is active. A red box highlights the 'Assemble & Simulate from Editor' button. Below this, a table displays assembly code with columns for PC, Machine Code, Basic Code, and Original Code. The code is for a Fibonacci function. Below the table, there are buttons for 'Run', 'Step', 'Prev', 'Reset', 'Dump', 'Trace', and 'Re-assemble from Editor'. At the bottom, there are links for 'Copy!', 'Download!', and 'Clear!'. On the right side, a 'Registers' panel is visible, showing the contents of all 32 registers. A red box highlights this panel, and an arrow points to it with the text 'Contents of all 32 registers'. The registers are listed in two columns: Integer (R) and Floating (F). The Integer (R) registers are zero, ra (x1), sp (x2), gp (x3), tp (x4), t0 (x5), t1 (x6), t2 (x7), s0 (x8), s1 (x9), and a0. The Floating (F) registers are empty.

PC	Machine Code	Basic Code	Original Code
0x0	0x00002B3	add x5 x0 x0	add t0, zero, zero
0x4	0x00100313	addi x6 x0 1	addi t1, zero, 1
0x8	0x1000E17	auipc x28 65536	la t3, n
0xc	0xFF8E0E13	addi x28 x28 -8	la t3, n
0x10	0x000E2E03	lw x28 0(x28)	lw t3, 0(t3)
0x14	0x000E0C63	beq x28 x0 24	beq t3, zero, finish
0x18	0x005303B3	add x7 x6 x5	add t2, t1, t0
0x1c	0x00030293	addi x5 x6 0	mv t0, t1
0x20	0x00038313	addi x6 x7 0	mv t1, t2
0x24	0xFFFE0E13	addi x28 x28 -1	addi t3, t3, -1
0x28	0xFEDFF06F	jal x0 -20	j fib
0x2c	0x00100513	addi x10 x0 1	addi a0, zero, 1



ステップ1: RISC-Vアセンブリコードの作成 (4/5)

- ❑ **Dump**タブを使って、コード中のすべての命令の16進数表現を生成します。
- ❑ その後、**Download** を押すと、ファイルがダウンロードされる。
 - ファイル名（例: **fib.txt**）を入力し保存する



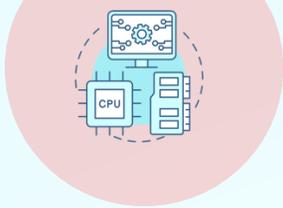
PC	Machine Code	Basic Code	Original Code
0x0	0x00002B3	add x5 x0 x0	add t0, x0, x0
0x4	0x00100313	addi x6 x0 1	addi t1, x0, 1
0x8	0x1000E17	auipc x28 65536	la t3, n
0xc	0xFF8E0E13	addi x28 x28 -8	la t3, n
0x10	0x00E2E03	lw x28 0(x28)	lw t3, 0(t3)
0x14	0x00E0C63	beq x28 x0 24	beq t3, x0, finish
0x18	0x005303B3	add x7 x6 x5	add t2, t1, t0
0x1c	0x0030293	addi x5 x6 0	mv t0, t1
0x20	0x00038313	addi x6 x7 0	mv t1, t2
0x24	0xFFFF0E13	addi x28 x28 -1	addi t3, t3, -1
0x28	0xFEDFF06F	jal x0 -20	j fib
0x2c	0x00100513	addi x10 x0 1	addi a0, x0, 1
0x30	0x0028593	addi x11 x5 0	addi a1, t0, 0
0x34	0x00000073	ecall	ecall
0x38	0x00A00513	addi x10 x0 10	addi a0, x0, 10
0x3c	0x00000073	ecall	ecall

DUMP 命令コード

```

0x00002B3
0x00100313
0x1000E17
0xFF8E0E13
0x00E2E03
0x00E0C63
0x005303B3
  
```

3



ステップ1: RISC-Vアセンブリコードの作成 (5/5)

(Source code available in /home/u_nesrine/ca2024/src)

- ❑ このコード (`main3_2.c`) は、`fib.txt` から16進数データを読み取り、バイナリに変換して`test.bin`に書き込み、全データのチェックサムを計算するプログラムです。
- ❑ 変換後のファイルのチェックサムを確認
 - ❑ 次のコマンドを実行する

```
$ gcc main3_2.c
$ ./a.out
checksum fa474d0
```

- ❑ Fibonacci のマシンコードのチェックサムの値は `0xfa474d0` となる。

main3_2.c

```
#include <stdio.h>

int main() {
    FILE* file = fopen("fib.txt", "r"); // Open the file for reading

    FILE *fp = fopen("test.bin", "wb"); //To generate test.bin

    int checksum = 0;

    if (file == NULL) {
        perror("Error opening file");
        return 1;
    }

    int data;
    char line[100]; // Assuming lines won't exceed 100 characters

    while (fgets(line, sizeof(line), file) != NULL) {
        if (sscanf(line, "%x", &data) == 1) {
            fwrite(&data, 4, 1, fp);
            checksum += data;
        } else {
            printf("Failed to read a hexadecimal value from the file.\n");
        }
    }

    printf("checksum %x\n", checksum);
    fclose(file); // Close the file
    fclose(fp); // Close the file

    return 0;
}
```



ステップ2: UART 受信のための Verilog 実装

- `m_main` モジュールを完成させ、受信データからチェックサム `r_sum` を計算できるようにし、その後、VIO に接続する。

`main3.v`

(Source code available in /home/u_nesrine/ca2024/src)

```
module m_main (  
    input wire w_clk      , // 100 MHz clock signal  
    input wire w_rxd  
);  
  
    wire      w_en      ;  
    wire [7:0] w_dout    ;  
    m_uart_rx m_uart_rx0 (w_clk, w_rxd, w_dout, w_en);  
  
    reg [31:0] r_data = 0;  
    always @(posedge w_clk) if (w_en) r_data <= {w_dout, r_data[31:8]};  
  
    vio_0 vio_00 (w_clk, r_data);  
  
    reg [31:0] r_sum = 0;  
  
    // Complete here to calculate the checksum r_sum  
    // Connect VIO to r_sum to verify the checksum value  
  
endmodule
```



ステップ3: UARTによるシリアル通信

- ❑ ターミナルを開いて、次のコマンドを実行して `test.bin` をFPGAに送信する。
 - GtkTerm でボーレートなどを設定してからコマンドを実行すること。
 - `cat test.bin > /dev/ttyUSB1`

```
Terminal
Terminal
Terminal
u_nesrine@vs707:~/ca/2023/src$ cat test.bin > /dev/ttyUSB1
u_nesrine@vs707:~/ca/2023/src$
```



ステップ4: VIO (仮想入出力) を使った確認

- 生成した `test.bin` を送信して，転送されたデータの値が `0xfa474d0` となることを VIO を用いて確認する。

The screenshot shows the Hardware Manager interface with the following components:

- Hardware** panel: Lists hardware components including `xc7a35t_0 (2)` (Programmed) and `hw_vio_1 (vio_00)` (OK - Outputs).
- Debug Probe Properties** panel: Shows properties for `r_sum[31:0]`, including Source: NETLIST, Type: VIO_INPUT, and Width: 32.
- dashboard_1** panel: Displays a table of VIO data. A red box highlights the row for `r_sum[31:0]` with a value of `[H] 0FA4_74D0`.

Name	Value	Activity	Direction	VIO
> r_sum[31:0]	[H] 0FA4_74D0		Input	hw_vio_1

r_sum の値が正しい!



Check Point 3